

**WORLD OF WARCRAFT®: WRATH OF THE LICH KING™
EN VENTE DÈS LE 13 NOVEMBRE 2008**

La deuxième extension jeu de rôle massivement multijoueur en ligne de Blizzard Entertainment® sera disponible en éditions standard et collector.

PARIS, France – 15 septembre 2008 Blizzard Entertainment, Inc. a annoncé aujourd'hui que *World of Warcraft®: Wrath of the Lich King™* la deuxième extension de son jeu de rôle en ligne massivement multijoueur aux nombreuses récompenses, serait disponible en boutique le 13 novembre en Amérique du nord, en Europe, au Mexique, en Argentine, au Chili et en Russie, et le 14 novembre en Australie, en Nouvelle-Zélande, à Singapour, en Malaisie et en Thaïlande. Sa commercialisation en Corée ainsi qu'à Taïwan, à Hong-Kong et à Macao se fera à partir du 18 novembre, et tous les détails de sa date de mise sur le marché en Chine continentale seront communiqués prochainement.

« Nous avons hâte de commercialiser *Wrath of the Lich King* et donner ainsi aux joueurs de *World of Warcraft* une chance de se mesurer à Arthas et à ses sbires. », déclare Mike Morhaime, président et cofondateur de Blizzard Entertainment. « En attendant, nous continuerons à ajuster et tester la jouabilité du contenu de l'extension afin de nous assurer qu'elle offrira un niveau de qualité exceptionnel et une expérience de jeu passionnante. »

World of Warcraft: Wrath of the Lich King envoie les joueurs dans le continent austère et glacé du Norfendre où l'effroyable roi-liche Arthas Menethil, vu pour la dernière fois dans *Warcraft® III: The Frozen Throne®*, se prépare depuis sa citadelle reculée à faire plier tout Azeroth sous sa terrible domination. Les joueurs affronteront les armées de morts-vivants du roi-liche depuis les rives du Fjord hurlant et de la Toundra boréenne jusqu'au siège-même de la puissance impie de la Couronne de glace. De surcroît, ils auront la possibilité de faire progresser leurs personnages jusqu'au niveau 80, et de gagner de nouvelles et puissantes capacités en explorant plusieurs nouvelles zones et donjons. L'extension inaugure également de nombreuses nouvelles fonctionnalités, dont le système de hauts faits, mais aussi une amélioration du système joueur contre joueur qui offrira des armes de siège et des bâtiments destructibles, ainsi que la première classe de héros du jeu : le funeste chevalier de la mort.

World of Warcraft: Wrath of the Lich King sera disponible en DVD-ROM pour Windows® XP/Windows Vista® et Mac® en deux versions : une édition standard, vendue au prix conseillé de 34,99 €, et une édition collector (dans certains pays) au prix de 69,99 €. Cette dernière contiendra :

- *The Art of World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, un livre en français de 208 pages présentant des images du jeu jamais vues auparavant.
- Un familier en jeu exclusif : Frigy, le bébé wyrm de givre.
- Un DVD des coulisses du jeu, proposant plus d'une heure d'entretiens en anglais (sous-titré en anglais) avec les développeurs, la cinématique d'introduction de *Wrath of the Lich King* avec les commentaires du réalisateur, et d'autres surprises.
- Le CD de la bande originale officielle, avec ses 21 morceaux épiques extraits du jeu ainsi que des morceaux bonus.
- Un tapis de souris représentant la carte du tout nouveau continent, Norfendre.
- Deux « starter decks » *La Marche de la Légion™* du Jeu de Cartes à Collectionner *World of Warcraft*, comprenant deux cartes exclusives uniquement disponibles dans cette édition collector.

L'extension *Wrath of the Lich King* nécessite le jeu original *World of Warcraft*, au prix conseillé de 14,99 € ainsi que son extension *World of Warcraft: The Burning Crusade®*, au prix conseillé de 14,99 €. Ces deux articles sont également vendus ensemble dans le *World of*

Warcraft Battle Chest®, disponible pour 29,99 € *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* est classé PEGI :12+.

Depuis sa sortie en novembre 2004, *World of Warcraft* est devenu le MMORPG le plus populaire au monde avec ses 10,9 millions d'abonnés. La première extension du jeu, *The Burning Crusade*, a pulvérisé les records de vente de jeux PC en Amérique du Nord et en Europe, avec près de 2,4 millions de boîtes de jeu vendues dans les premières 24h de mise sur le marché, et environ 3,5 millions lors du premier mois de commercialisation.

Pour tout renseignement complémentaire sur *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, rendez-vous sur le site officiel à l'adresse www.wow-europe.com/wrath. Aufgrund des anhaltenden Wachstums von World of Warcraft und zukünftigen Projekten hat Blizzard Entertainment eine Reihe von Stellenausschreibungen veröffentlicht. Avec plusieurs jeux actuellement en développement, Blizzard Entertainment propose de nombreuses offres d'emplois : rendez-vous sur <http://eu.blizzard.com/fr/jobs>.

Définition des abonnés de World of Warcraft

Sont considérés comme faisant partie des clients de *World of Warcraft* les personnes qui ont payé un abonnement ou une carte prépayée, ainsi que tous ceux qui ont acheté la boîte et le mois d'abonnement gratuit qu'elle contient. Les joueurs qui se sont connectés par l'intermédiaire d'une salle de jeux Internet au cours des trente derniers jours sont également considérés comme des clients. Cette définition exclut tous les joueurs qui se servent d'un abonnement promotionnel gratuit, ceux dont les abonnements ont expiré ou ont été fermés, et ceux dont les cartes prépayées ont expiré. Ces règles s'appliquent aussi aux régions où le jeu est exploité sous licence.

À propos de Blizzard Entertainment

Célèbre pour ses best-sellers comprenant *World of Warcraft* et les séries *Warcraft*, *StarCraft*® et *Diablo*®, Blizzard Entertainment, Inc. (<http://eu.blizzard.com/fr/>), division d'Activision Blizzard (NASDAQ : ATVI), est l'un des plus grands développeurs et éditeurs de logiciels de loisir, reconnu pour avoir lancé nombre des jeux les plus récompensés de l'industrie du jeu vidéo. Le palmarès de Blizzard comporte notamment neuf titres de meilleures ventes de jeux et de multiples titres de « Meilleur Jeu de l'année ». Le service de jeu en ligne gratuit sur Internet de l'entreprise, *Battle.net*®, est le plus développé au monde, avec des millions d'utilisateurs réguliers.

Avertissement au sujet des déclarations prospectives:

Les informations contenues dans cette publication de presse exprimant des attentes, plans, intentions ou stratégies de Blizzard Entertainment pour le futur constituent des déclarations prospectives et non des faits et impliquent un certain nombre de risques et d'incertitudes. Elles sont identifiables par des références à des dates postérieures à la date de cette publication et par les mots et expressions tels que « perspectives », « aura », « sera », « rester », « envisager », « penser », « estimer », « prévoir », « avoir l'intention de », « devrait », « continue » et d'autres expressions analogues. Les résultats effectifs de Blizzard Entertainment peuvent être très différents des déclarations prospectives exprimées dans cette publication en raison de facteurs, qui comprennent, mais ne sont pas limités, aux ventes des titres de Blizzard Entertainment, à l'évolution des tendances de consommation, à la nature saisonnière et cyclique du marché des jeux interactifs, à la capacité d'Activision Blizzard à anticiper les préférences des consommateurs parmi les plates-formes matérielles concurrentes (y compris de la prochaine génération), à la baisse des prix des logiciels, aux retours de produits et à la protection des prix, aux retards de lancement de produits, à l'acceptation des produits de la société par les circuits de distribution, au taux d'adoption et à la disponibilité des nouveaux équipements et logiciels associés, à la concurrence sectorielle, à l'évolution rapide des technologies et des normes de l'industrie, à la protection des droits de propriété, au maintien de bonnes relations avec des personnes clés, salariés, clients, distributeurs et développeurs

tiers, à la situation économique et politique internationale, à l'intégration des filiales récemment acquises, à la détermination de bonnes opportunités d'acquisition future et aux fluctuations de taux de change, au succès d'Activision Blizzard pour l'intégration des opérations d'Activision Publishing et de Vivendi Games dans les délais impartis ou dans l'absolu, et dans les capacités de la société combinée d'atteindre les bénéfices prévus et les synergies de l'opération de la manière et dans les délais prévus. D'autres facteurs incluent, mais ne sont pas limités aux risques décrits dans le dernier rapport annuel d'Activision déposé auprès de la SEC (formulaire 10-K) et dans les rapports trimestriels du formulaire 10-Q. Les déclarations prospectives faites dans cette publication reposent sur les informations dont disposent Blizzard Entertainment et Activision Blizzard à la date de sa publication. Ni Blizzard Entertainment ni Activision Blizzard ne garantissent en aucun cas la mise à jour de ces déclarations prospectives. Jugées valides à la date de leur rédaction, ces déclarations prospectives pourraient se révéler incorrectes ultérieurement. Ces déclarations ne constituent en aucun cas une garantie de performance future et sont sujettes à des risques, des incertitudes et d'autres facteurs, dont certains échappent au contrôle de nos sociétés et pourraient amener les résultats effectifs à s'écarter sensiblement de nos prévisions actuelles.